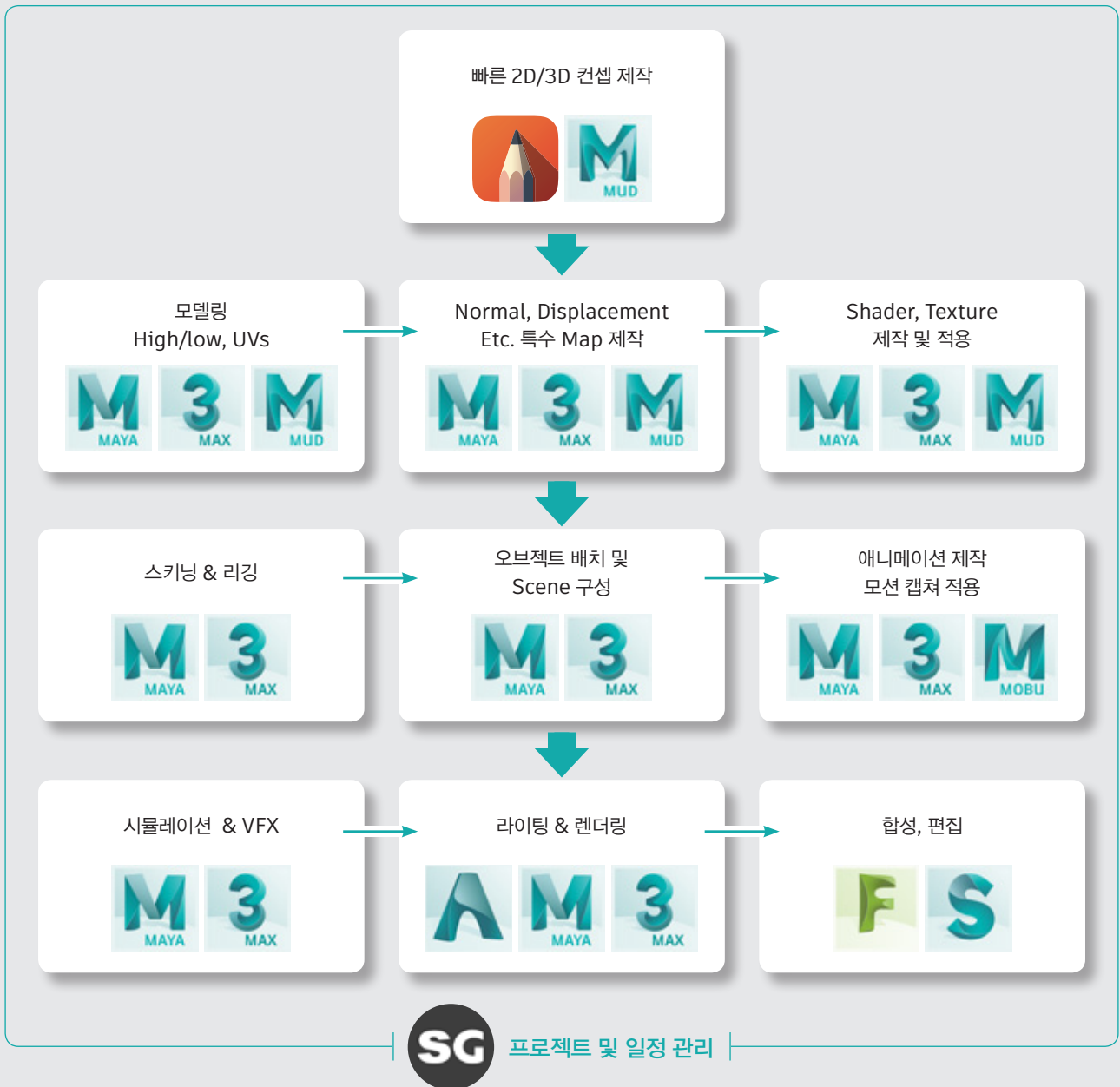




AUTODESK®
MEDIA & ENTERTAINMENT
제품 안내서
WITH M&E WORKFLOW

Movie & TV/CF Creation Workflow



분류	내용
Concept Design	제안 및 참고를 위한 빠른 2D 및 3D 컨셉 디자인 제작
Modeling	Low polygon 및 High polygon 형상 제작
UV	Texture Map 적용을 위한 Modeling의 2D 전개도 제작
Texture & Material	Modeling의 컬러 및 재질 제작을 위한 Texture, Shader 작업 (Normal map, Displacement map등의 특수 Map 제작 기술 포함)
Rigging & Skin	뼈를 만들고, Model을 움직이기 위한 세팅
Animation	Rigging과 Skin이 적용된 Modeling의 움직임 및 연기
Simulation & VFX	물리 효과나 입자 효과를 Simulation하고 적용
Lighting&Rendering	조명을 설치, 연출하고 최종 장면을 위해 각 Pass를 시각화하는 작업
Composite & Editing	최종 결과물을 위한 합성, 편집 작업

Game Creation Workflow



분류	내용
Concept Design	제안 및 참고를 위한 빠른 2D 및 3D 컨셉 디자인 제작
Modeling	Low polygon 및 High polygon 형상 제작
UV	Texture Map 적용을 위한 Modeling의 2D 전개도 제작
Texture & Material	Modeling의 Bake 작업과 컬러 및 재질 제작을 위한 Textture, Shader 작업 (Normal map, Displacement map등의 특수 Map 제작 기술 포함)
Rigging & Skin	뼈를 만들고, Model을 움직이기 위한 세팅
Animation	Rigging과 Skin이 적용된 Modeling의 움직임 및 연기
Engine Build	제작된 Asset을 불러와서 게임에 적용, 게임을 제작하고 출력

Industry Collection 소개

영화, TV 및 게임 워크플로우에서의 멋진 환경, 사실적인 3D 캐릭터, 인상적인 효과, 효율적인 3D 애니메이션을 위한 디지털 콘텐츠 제작 도구



엔터테인먼트에 필요한 크리에이티브 도구를 모두 하나의 패키지에 모았습니다.

꼭 필요한 디지털 콘텐츠 제작 도구 제공

애니메이터, 모델러 및 시각 효과 아티스트들이 인상적인 효과, 사실적인 3D 캐릭터 및 거대한 디지털 세계를 구축하는 데 필요한 도구를 제공합니다.

전문가 사용 도구

AAA 게임 제작사와 유명 할리우드 스튜디오에서 사용하는 업계 표준 3D 애니메이션 도구를 이용할 수 있습니다. Maya®와 3ds Max®의 검증된 도구를 사용할 수 있으며 지속적인 업데이트를 통해 경쟁에서 앞서 나갈 수 있습니다.

복잡한 프로젝트 수행

복잡한 시뮬레이션, 역학, 효과 및 렌더링을 위한 강력한 3D 애니메이션 제작 프로그램을 구축하여 복잡한 작업을 손쉽게 처리하고 스튜디오 수준을 한 단계 높일 수 있으며, 큰 프로젝트도 문제 없이 처리할 수 있습니다.



AUTODESK® MAYA®
3D 모델링, 애니메이션, 렌더링 소프트웨어



AUTODESK® 3DS MAX®
3D 모델링, 애니메이션, 렌더링 소프트웨어



AUTODESK® MOTIONBUILDER®
3D 캐릭터 애니메이션 소프트웨어



AUTODESK® MUDBOX®
Digital painting and sculpting 소프트웨어



AUTODESK® ARNOLD
높은 퀄리티의 결과물 제작 솔루션



AUTODESK® SKETCHBOOK FOR ENTERPRISE
창의적인 전문가를 위한 그리기 소프트웨어



AUTODESK® CHARACTER GENERATOR
3D 캐릭터 모델링 제작 서비스



AUTODESK® RECAP PRO
사진을 이용한 3D 캡처 모델링 서비스

AUTODESK® RENDERING

Cloud 서버를 이용한 렌더링 서비스

AUTODESK® DRIVE

Cloud 저장 공간 서비스

미디어 엔터테인먼트 컬렉션에 포함된 제품의 자세한 내용은

<https://www.autodesk.co.kr/collections/media-entertainment/overview>에서 확인할 수 있습니다.

경영진

더 나은 성과

비용 대비 더 큰 가치 제공

여러 오토데스크 소프트웨어 솔루션이 포함된 컬렉션을 구매하면 비용을 대폭 절감할 수 있습니다.

현재와 미래의 비즈니스 지원

업계에서 사용되는 다양한 필수 오토데스크 소프트웨어를 활용하여 변화하는 비즈니스 요구 사항을 충족할 수 있으며 신규 버전과 제품 업데이트를 지속적으로 제공받아 워크플로우 개선에 도움을 줍니다.

효과적인 운영비 관리

사용자 대부분의 요구 사항을 충족할 수 있는 유연한 컬렉션의 제품군으로 표준화하여 운영 비용(IT 및 조달 비용)을 절감할 수 있습니다.

IT 매니저

더욱 스마트한 소프트웨어 관리

소프트웨어 관리 간소화

오토데스크 제품과 서비스의 표준화된 컬렉션을 통해 배포 및 소프트웨어 관리를 간소화할 수 있습니다.

조달 프로세스 간소화

현재와 미래의 업무에 필요한 모든 기술이 포함된 컬렉션을 선택하면 부가적인 서류 작업과 불필요한 물품 조달의 필요성이 사라집니다.

IT 비용 지출 최적화

컬렉션을 통해 여러 오토데스크 소프트웨어 솔루션을 구매하면 상당한 비용을 절감할 수 있어 더 많은 제품을 이용하는 동시에 IT 비용을 낮출 수 있습니다.



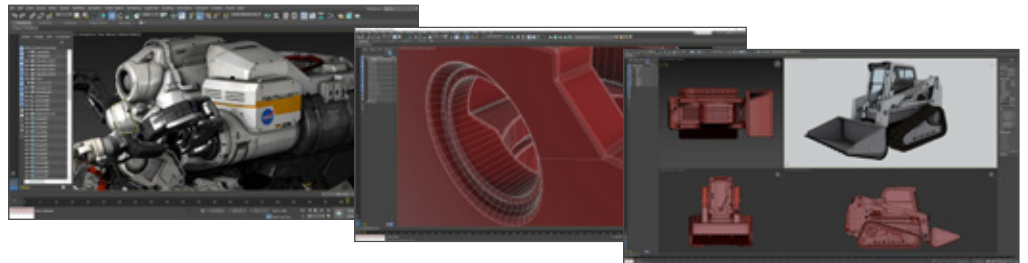
AUTODESK® 3DS MAX® –Full Workflow

3D 모델링, 애니메이션, 렌더링 소프트웨어

3ds Max는 엔터테인먼트와 디자인 전문가들이 쉽고 빠르게 모션 그래픽, 시각 효과, 디자인 시각화, 게임 개발 및 3D 애니메이션 등을 제작 할 수 있는 3D 제작 프로그램입니다.

주요 기능

- 사용이 쉽게 사용자 작업 방식에 최적화된 구조
- 폭넓은 3D 모델링 도구를 이용한 효율적인 모델링 워크플로우
- 강력한 조명, 재질 및 렌더링을 이용한 최고의 시각효과 구현
- 다양한 다이내믹 기술을 이용한 사실적인 시뮬레이션 제작
- 수많은 3rd 파티 플러그인 제품들로 파이프라인 구성 용이
- Arnold Render 포함



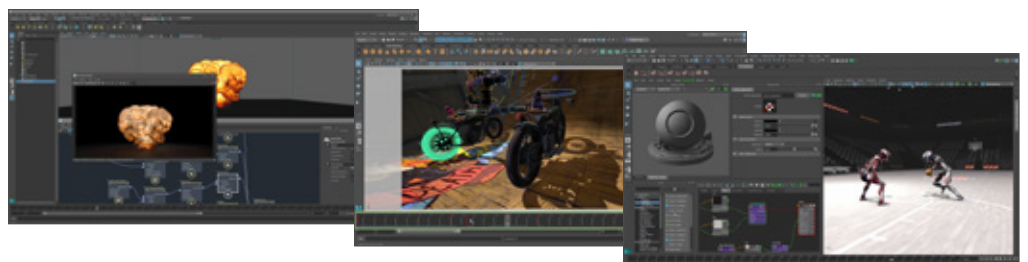
AUTODESK® MAYA® –Full Workflow

3D 모델링, 애니메이션, 렌더링 소프트웨어

Maya는 최신의 디지털 엔터테인먼트와 디지털 디자인에서 요구되는 더 사실적인 시각 효과를 만들기 위한 프로그램입니다. 2 차원과 3 차원 시뮬레이션과 애니메이션, 렌더링 및 컴포지팅 (합성) 등을 위한 CG 솔루션을 제공합니다.

주요 기능

- 사실적인 캐릭터 제작 용이
- 대규모 특수효과를 빠르게 제작하기 위한 Bifrost와 Mash 환경 제공
- 멀티스레딩 지원, 효율적인 메모리 관리 및 GPU 최적화로 안정적인 작업 환경 제공
- 효율적 파이프라인 구성을 위한 오픈 아키텍처
- MEL Script, Python, C++를 이용한 뛰어난 확장성
- 다양한 운영체제 지원 – Windows, Mac, Linux
- Arnold Render 포함





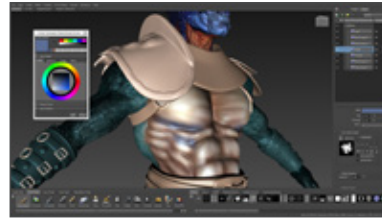
AUTODESK® MUDBOX® –Script Modeling

Digital painting and sculpting 소프트웨어

Mudbox는 직관적인 사용자 인터페이스와 스펀실과 브러시 등의 강력한 크리에이티브 모델링 도구 세트를 이용하여 매우 사실적인 3D 캐릭터와 섬세한 환경 및 소품 등을 빠르게 제작 할 수 있습니다.

주요 기능

- 디지털 조각 및 페인팅을 위한 다양한 도구들 제공
- 스캔 데이터를 위한 빠른 모델 정리 도구 제공
- 고급 텍스처 작업을 위한 UVless Ptex 지원
- Dynamic Tessellation과 Remesh를 이용한 새로운 형태 모델링 제작 가능
- Maya나 3ds Max와의 완벽한 호환으로 모델링 워크플로우 극대화



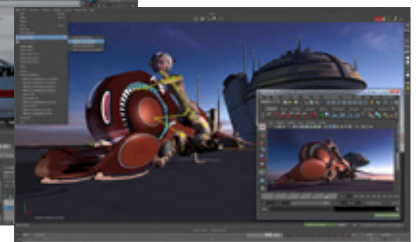
AUTODESK® MOTIONBUILDER® –Motion capture

3D 캐릭터 애니메이션 소프트웨어

MotionBuilder는 3D 캐릭터 애니메이션 제작에 특화 된 소프트웨어입니다. 애니메이터가 정교하고 자연스러운 애니메이션을 쉽고 빠르게 제작할 수 있어 애니메이션 제작 시간을 크게 줄일 수 있습니다.

주요 기능

- FBX 파일 기반
- 키프레임 및 모션캡처 애니메이션을 생성/편집하는데 효율적
- 제작된 애니메이션들을 섞거나 수정하여 새로운 애니메이션 제작 가능
- Maya나 3ds Max와의 호환으로 애니메이션 워크플로우 극대화
- 다양한 모션캡처 및 하드웨어 디바이스 지원
- 사용자 렌더러 API 및 파일 레퍼런싱 API 제공





AUTODESK® CHARACTER GENERATOR

3D 캐릭터 모델링 제작 서비스

Character Generator는 프리셋화 된 캐릭터의 몸, 얼굴, 옷 등을 조합하여 빠르게 캐릭터를 제작하는 웹 기반의 서비스입니다. 만들어진 캐릭터에 자동으로 Rigging을 세팅하고 Maya, 3ds Max 등의 소프트웨어로 가져 갈 수 있습니다.

주요 기능

- 설치 프로그램 없이 웹에서 로그인만으로 빠르게 사용
- 다양한 캐릭터 프리셋을 이용한 빠른 캐릭터 모델링 제작
- 크리딧(유료)으로 고품질 모델링과 정교한 Rigging 등 추가 옵션 사용
- 만든 캐릭터를 LOD로 추출 가능
- Maya, 3ds Max, Unity 등에 맞게 Export 가능



AUTODESK® RECAP PRO

사진을 이용한 3D 캡처 모델링 서비스

Recap Pro는 디지털 카메라를 사용하여 가능한 범위에서 대상을 상하 좌우 주변 360도 촬영 한 여러 장의 사진을 이용하여 Cloud 기반의 형상 계산방법으로 3D 모델을 작성하는 웹 기반의 서비스입니다

주요 기능

- 사진만으로 현실 사물을 그대로 모델링 데이터로 제작
- 재질 텍스처에 대한 정보도 같이 추출 가능
- Maya나 3ds Max에서 사용가능
- Mudbox와 협업하여 모델링의 수정 등으로 완성도를 높임
- 3D Print와 협업 가능

AUTODESK® RENDERING

Cloud 서버를 이용한 렌더링 서비스 (3ds Max)

Rendering in A360은 Cloud 서버를 이용하여 렌더링을 할 때 무한의 계산 능력을 활용하여 사실적인 고해상도의 이미지를 빠르게 만들 수 있습니다.

AUTODESK® DRIVE

Cloud 저장 공간 서비스

Autodesk Rendering에서 렌더링된 이미지와 여러 가지 제작 데이터를 저장하고 공유 할 수 있는 웹 저장 공간 서비스를 제공합니다.



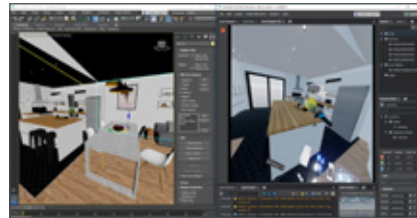
AUTODESK®

게임 및 인터랙션 시각화 제작 소프트웨어

3ds Max Interactive 는 고품질 비주얼의 게임 제작과 대규모 프로젝트에도 대응할 수 있는 최신 게임 엔진입니다. 또한 3ds Max와 높은 협업성을 살려 건축 시각화 및 제품 디자인 등 다양한 분야에서 고품질의 실시간 콘텐츠 제작할 수 있는 프로그램입니다.

주요 기능

- 3ds Max와의 뛰어난 상호운용성
- 손쉬운 VR 콘텐츠 제작 가능
- 다양한 Autodesk 제품군과의 연계 가능 · 높은 렌더링 퀄리티
- 사용하기 쉬운 비주얼 스크립트 지원
- Autodesk Gameware (Scaleform, Navigation, HumanIK, Beast) 포함
- 다양한 OS 플랫폼으로 빌드 가능



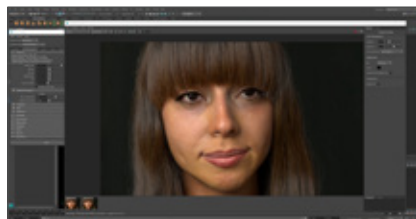
AUTODESK® ARNOLD

높은 퀄리티의 결과물 제작 솔루션

Arnold는 장면 애니메이션, 영화 및 시각 효과 제작 요구를 충족하기 위해 설계된 고급 몬테카를로 레이 트레이싱 렌더러입니다.

주요 기능

- 사실적인 렌더링 계산 요소를 통한 높은 퀄리티의 결과물 제작
- 간결한 옵션으로 사용하기에 용이
- 최적화 된 메모리 사용률
- 간단한 사용 전환 과정을 통해 작업 시간 단축
- GPU방식의 렌더링 지원(Beta)
- Open Shading Language (OSL), Open VDB 지원
- 다양한 소프트웨어 지원





AUTODESK® SKETCHBOOK FOR ENTERPRISE

창의적인 전문가를 위한 그리기 소프트웨어

SketchBook은 디자이너, 건축가 및 컨셉 아티스트들이 아이디어를 빠르게 스케치하고 멋진 도안을 그릴 수 있는 도구를 제공하는 그리기 및 페인팅 소프트웨어로, 대부분의 플랫폼 및 장치에서 사용할 수 있습니다.

주요 기능

- 자연스러운 스케치 기능
- 다양하고 브러시 제공
- 레이어 방식의 작업과 PSD로 보내고 불러오기 가능
- 레이어를 이용한 플립북 애니메이션 지원
- 모바일 기기에서도 사용가능(안드로이드, IOS 기기 지원)
- Maya, 3ds Max, Unity 등에 맞게 Export 가능



(M&E Collection 미포함)

AUTODESK® FLAME®

합성/편집/FX작업이 가능한 하이엔드 비주얼 이펙트 소프트웨어

Flame은 창의적으로 고품질의 합성, 편집, 색보정 효과 제작 작업을 할 수 있는 하이엔드 솔루션으로 영화와 같은 현실감 넘치는 장면을 연출 하여 최고의 영상물을 제작 할 수 있습니다.

주요 기능

- 최고 품질의 Color 워크플로우
- 타임라인 기반의 빠른 시각 효과 제작
- 최고 품질의 강력한 합성 톨인 BatchFX를 통한 효과 제작
- 오토데스크 3D 애니메이션 도구들과의 연동
- 빠른 피드백 및 수정
- AOV: Z-depth map 및 human face normal map 등 생성
- Cryptomatte 렌더 패스 지원



(M&E Collection 미포함)

AUTODESK® SMOKE®

편집과 FX 작업이 가능한 비디오 이펙트 소프트웨어

단순한 편집뿐만 아니라 새로운 세대의 편집기의 요구를 충족하도록 설계된 비디오 편집 및 효과를 위한 혁신적인 도구입니다.

주요 기능

- 정확한 컨펌 가능
- 다양한 파일 형식 기본 지원
- 노드 기반 컴포징(ConnectFX)의 파워를 활용
- 3D 효과 지원
- 장소를 가리지 않는 비디오 편집 및 효과 만들기



Subscription

오토데스크 서브스크립션

오토데스크 서브스크립션에 가입하는 것은 디자인, 엔지니어링 및 소프트웨어 도구를 활용하고 관리할 수 있는 가장 유연하면 비용대비 효과적인 방법입니다.

오토데스크 서브스크립션을 가입해야 하는 이유

개인, 팀 및 엔터프라이즈에 다양한 옵션 제공

유연한 계약 기간

연간 및 다년(Multi-year) 계약 옵션으로 필요한 소프트웨어를 필요한 기간 동안만 사용할 수 있습니다.

액세스 옵션

단일 사용자 액세스 - 소프트웨어를 사용할 사람이 한 사람인 경우 가장 적합한 옵션

복수 사용자 액세스 - 소프트웨어 라이선스를 둘 이상이 공유해야 하는 경우 이상적인 옵션

최신 소프트웨어 이용 권한

서브스크립션에 가입하면 최신 제품 버전 및 향상된 기능을 즉시 사용할 수 있습니다.

필요할 때 필요한 곳에서 사용할 수 있는 소프트웨어

최신 버전과 이전 버전을 모두 사용할 수 있는 권한이 제공되며, 더 많은 곳에서 소프트웨어를 사용할 수 있게 됩니다.

이전 버전 사용 권한

대부분의 오토데스크 소프트웨어에 대해 이전 버전을 다운로드하여 사용할 수 있는 권한이 제공됩니다.

가정의 소프트웨어 사용

가정의 컴퓨터에서 현재 및 이전 버전의 소프트웨어를 이용할 수 있습니다.

여행 중 소프트웨어 사용

해외 여행 중에도 전 세계에서 소프트웨어와 서비스를 사용할 수 있습니다.

기술 지원

사용하면서 발생하는 문제를 신속히 해결해 드리겠습니다. 다음과 같은 지원이 제공됩니다.

선임 오토데스크 지원 전문가의 지원 및 총판 전문 엔지니어의 지원
조정자가 있는 커뮤니티 지원 포럼
e-Learning 기회 및 전용 교육 웹캐스트

편리한 관리도구 제공

서브스크립션 가입 고객은 소프트웨어에 대한 걱정없이 오직 디자인에만 집중할 수 있도록 간소화된 라이선스 설정 및 사용자 관리 환경을 제공합니다. 오토데스크 어카운트의 사용이 간편한 관리 도구를 통해 라이선스, 시트 및 사용 현황을 쉽고 효과적으로 관리할 수 있습니다



AUTODESK KNOWLEDGE NETWORK

오토데스크 지식 네트워크

Autodesk 제품 전문가, 사용자 커뮤니티, 공인협력업체에서 제공하는 백만 건 이상의 자료를 확인해 보십시오.

<https://knowledge.autodesk.com/ko>



지원 및 학습

튜토리얼, 도움말, 다운로드, 기술 문서 등을 찾아볼 수 있습니다.

고객 서비스

Autodesk 사용자 계정 관리, 제품 설치, 제품 배포에 대한 도움을 받을 수 있습니다.

커뮤니티

Autodesk 고객 및 전문가들이 가진 우수한 전문 지식을 활용할 수 있습니다.

오토데스크 지식 네트워크 구성



* 오토데스크 정품 구매 고객의 경우 AKN을 통해 쉽게 고객 지원 신청이 가능합니다.



100여개의 수준높은 무료 동영상 강좌와 자료를 만나볼 수 있는 '다우멤버스'에 방문해 보세요!

 **다우데이터**

(주)다우데이터
서울특별시 마포구 독막로 311 재화스퀘어 11층
대표번호: 02-3410-5100
홈페이지: members.daoudata.co.kr

본 문서의 디자인, 구성, 일부 이미지의 저작권은 다우데이터에 있으며, 저작권자의 동의 없이 무단 전재, 복사, 배포를 할 수 없습니다. Copyright ©2019 DAOUDATA, All rights reserved

 **AUTODESK**
Value Added Distributor

Autodesk 및 기타 제품은 미국 및/또는 기타 국가에서 Autodesk, Inc. 및/또는 그 자회사 및/또는 계열사의 등록 상표 또는 상표입니다. 다른 모든 브랜드 이름, 제품 이름, 상표는 해당 소유권자의 소유입니다. Autodesk는 언제라도 예고 없이 제공하는 제품과 서비스 및 사양과 가격을 변경할 권한이 있으며, 이 문서에서 발견될 수 있는 오기 또는 그래픽 오류에 대해 책임지지 않습니다. © 2019 Autodesk, Inc. All rights reserved.